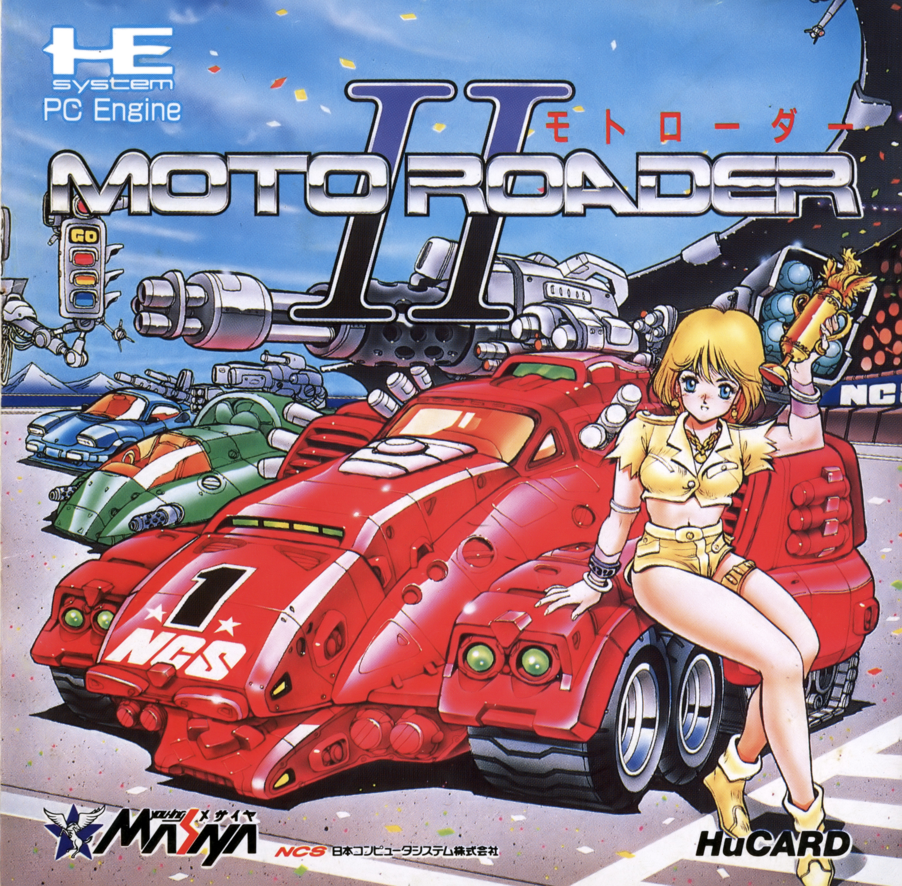

HE
system
PC Engine
II
モトローダー
MOTO ROADER
GO
1
NCS
メサイヤ
MASaYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
HuCARD

このたびは、NCSのPCエンジン用ソフト「モトローダーII」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。ご使用の前には、この「取扱説明書」をよくお読みになって、正しい使用方法でゲームをお楽しみ下さい。

使用上の注意

- カードを交換する時は、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器なので、極端な温度・湿度条件下での使用・保管、強いショックや折り曲げは避けて下さい。
- カード端子部分に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
- 健康のため、プレイのときはテレビ画面から2メートル程度離れて下さい。また、長時間続けてプレイするときは適度に休憩しましょう。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以上の責任はご容赦ください。

- このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

CONTENTS

モトローダーII　あらすじ………3
ゲームの遊び方………4
マシンコントロール………6
マルチタップの使い方………7
買物の仕方………8
オプションアイテムの紹介………10
コースバリエーション紹介………12
登場キャラ紹介………13
ゲームのコツ………14
コース別ラウンドの大紹介………15

モトローダー2・ストーリー

西暦2015年、コンピュータ技術の発展は、地球の環境の全てを管理できるハイパーコンピュータを造り出した。人類は長い間悩まされてきた貧困・戦争・人口などの問題を一切気にすることなく、まるで楽園のような生活を手にしたのである。

そんな中で、忘れ去られていた闘争本能はほぼ無基準の改造レーシング・カートによるレースを生み出した。「モトローダー」はこのレースで活躍したレーサー達の総称で、新たなレーシング・ヒーローとして世界中の若者達の憧れとになった。

そして時は西暦2019年、単なるレーシング・カートでのレースに飽き足らず、本当のレーシング・バトルとも言うべき戦いの幕が切って落とされたのである。



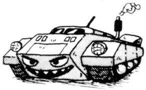
ゲームを始める前に

「モトローダーII」は、最高5人まで楽しめるマルチプレイ・レーシングゲームです。あなたはレースに出場して賞 金を稼ぐレーサーとなり、ライバル達と戦います。1ゲームは8レースからなり、1レースごとにもらえる賞金で車のパーツを買い、自分の車体をパワーアップすることが出来ます。お邪魔キャラの妨害やトラップを突破し、ライバル達をぶっちぎってチャンピオンを目指しましょう。

スピードが速い



耐久力がある



路面の影響がない



「モトローダーII」では、プレイヤーカーをこれからの3種類の車体から選択できます。自分の好みにあった車体を選びましょう。

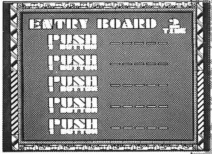
ゲームの遊び方

コースセレクト



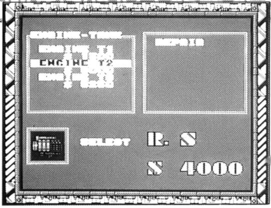
「モトローダーII」のコースは4種類。それぞれ8レースでチャンピオンが決まる。初めてプレイする時は「BEGINNER(ビギナー)」を、慣れてきたら他のコースもプレイしてみよう。

エントリー(参加登録)



レースに参加するプレイヤーを登録する。画面右下の残り時間が0になる前に、Iボタンを押して参加しよう。登録できなかったパッドは、コンピュータがライバルの代わりを務めてくれるぞ。参加が決まったら、次は一人ずつ名前を入力する。5文字までで、他のプレイヤーと同じ名前は使えないんだ。

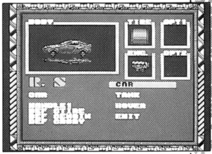
SHOP



ここまでは、車体をパワーアップするためのパーツを買うことができる。画面右下に表示されている所持金の範囲内で、よく考えて買おう。いらなくなったパーツを売ることもできる。(くわしくはP8「買い物の仕方」参照)

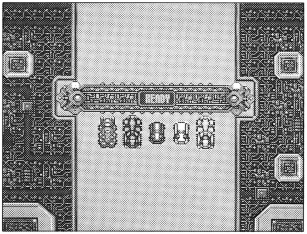
パーツのセット

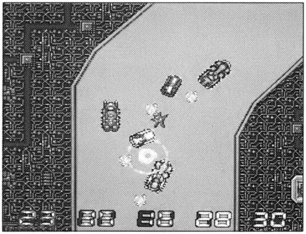
自分の持っているパーツの中から、次のレースで使うものを決めよう。最初に車体を選択し、それからその車体に装着するパーツを選択する。タイヤ・エンジン・ボディは各車体専用のものが決まっている他、アイテムの中にも車体によって使用できないものがあるので注意が必要だ。(くわしくはP9「パーツセレクト」参照)



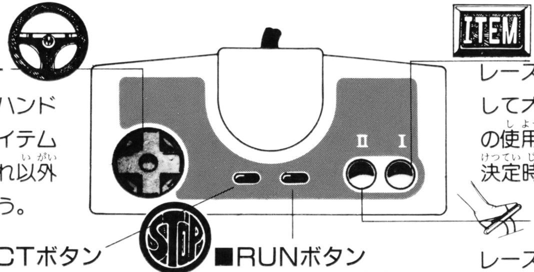
レース

いよいよレース開始！IIボタンを押すと加速、離すとブレーキがかかる。方向キーの←→でハンドルを切って、障害物をよけながら進もう。↑とIを押すとオプション1、↓とIを押すとオプション2のアイテムが使える。画面下の数字はダメージメーターになっていて、0になると車体が爆発してリタイヤになってしまうぞ。ただし、リタイヤしても、受けたダメージは次のレースまでに回復するから安心だ。





マシンコントロール



■方向キー

レース時はハンドル操作とアイテムの使用。それ以外は選択に使う。

■Iボタン

レース時は↓↑キーと併用してオプションアイテムの使用。それ以外は選択・決定時に使用。

■IIボタン

レース時はアクセル（加速）。離せばブレーキがかかる。それ以外は選択時のキャンセル。

■SELECTボタン

使用しません。(リセット時のみRUNボタンと共に使用)

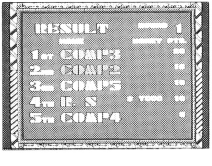
■RUNボタン

レース時はポーズ（一時停止）。それ以外は次の画面に進むときに使用。

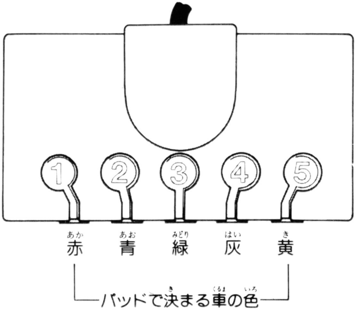
☆「モトローダーII」では、ハンドルの使用は1種類しかありません。方向キーの←→でハンドルを操作し、↑↓はオプションアイテムで使用します。また、ハンドルは3レベルありますが、全て最初から持っています。(買う必要はありません)

順位発表

レースが終わると、そのレースの順位が発表される。同時に現在の所持金と得点も表示されるので、じっくりと見てみよう。8レース後に一番得点が高い人が優勝だ。ライバルたちの所持金や得点を見て作戦を考えよう。



マルチタップの使い方



2人以上でゲームをプレイするときは別売のマルチタップを使おう。PCエンジン本体のコントローラー挿入口にマルチタップを差し込む。さらにマルチタップの挿入口にコントローラーを差し込めばOKだ。1人で楽しむより2人、2人よりも3人でプレイすれば、さらに面白いぞ！

君の車はコントローラーを差し込んだ場所で決まるんだ。プレイしたい車の色を決めて、対応している挿入口に差し込もう。

RUNボタンとSELECTボタンを同時に押すとリセットしてタイトル画面に戻る。ポーズ（一時停止）とリセットはつながつているどのコントローラーでも有効だ。

2人用、3人用などのマルチタップでもプレイできる。その場所、車の色は2人用なら赤と青、3人用なら赤、青、緑しか使用できないんだ。



買い物の仕方



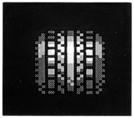
レースが終わると、ゴールしたときの順位によって賞金がもらえる。次のレースに備えて、SHOPでパーツを買ってパワーアップしよう。何も買わなくてもレースには参加できるけど、ライバルたちに勝つにはパワーアップしていないと難しいぞ。

SHOPでは、タイヤ・エンジン・ボディの各パーツの他にオプションアイテムを買うことができる。自分が使う車体によって、使用できるものとそうでないものがあるので注意が必要だ。また、必要なくなったパーツやアイテムは売ることもできるんだ。同じ系統のパーツなら値段の高い方が性能がいいから、高いパーツを買ったら安いものは売ってしまおう。

方向キーの↑↓←→で買いたいパーツのブロックを選択し、Ⅰボタンでブロックを決定する。その後に、そのブロック内でカーソルを↑↓させて買うパーツを決定するんだ。

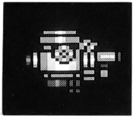
●パーツ紹介●

タイヤ系：高いものほど滑りにくくなる



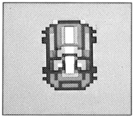
TIRE-C	～スポーツカー用のタイヤ
TIRE-T	～タンク用のタイヤ
TIRE-H	～ホバー用のタイヤ

エンジン系：高いものほどスピードが上がる



ENGINE-C	～スポーツカー用のエンジン
ENGINE-T	～タンク用のエンジン
ENGINE-H	～ホバー用のエンジン

ボディ系：高いものほど耐久力が上がる



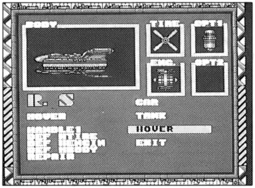
BODY-C	～スポーツカー用のボディ
BODY-T	～タンク用のボディ
BODY-H	～ホバー用のボディ

パーツセレクト

SHOPで買い物が終わったら、使いたいパーツとアイテムを車体にセットしよう。



まずは次のレースで使う車体を決めよう。スポーツカー・タンク・ホバーの中から、自分の好みにあったものを選択する。すでに使いたい車体とパーツ、アイテムが選択されているなら、ここでEXITしてもいい。

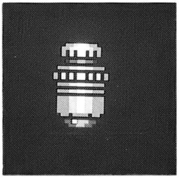


次にパーツをセットする。方向キーの↑↓で選択してⅠボタンでセット。パーツとアイテムは合計14個まで持てる。表示されていない分も方向キーの↑↓で選択できる。

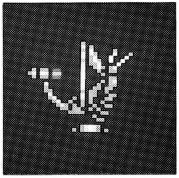


オプションアイテムの紹介

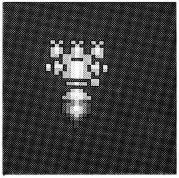
オプションアイテムの使い方はレースの勝敗を左右する。パーツよりオプションアイテムを買うのも作戦だ。



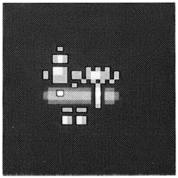
■REPAIR
耐久力をMAXまで回復させる。



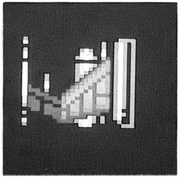
■BARRIER
バリア。ライバル車の攻撃や衝突によるダメージを無力化する。



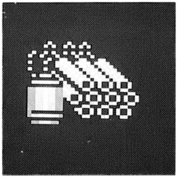
■HOPPER
ジャンプできるようになる。ホバーでは使用できない。



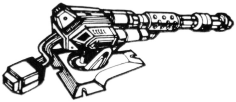
■NITRO
ニトロ。一時的に高い加速力が得られる。



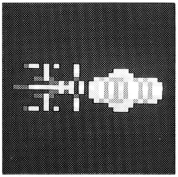
■WING
しばらくの間飛ぶことができる。ホバーでは使用できない。



■OIL
後方にオイルをまき散らし、ライバル車をすべらせる。

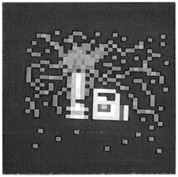




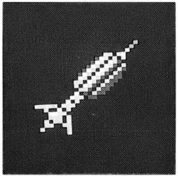
■DRILL

車体の左右にドリルを装着し、ライバル車を攻撃できる。



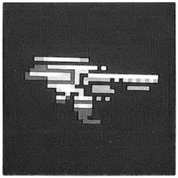
■FREEZE

前方に冷凍弾を発射し、当たった車は凍りついてしまう。



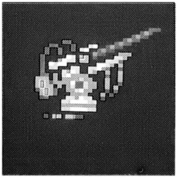
■BOMBER

後方に爆弾を発射する。威力は小さい。



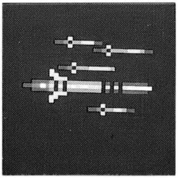
■CANNON

前方に大砲を発射する。威力は大きく、貫通弾である。タンクしか使えない。



■LASER

前方にレーザーを発射する。威力は大きく、貫通弾である。タンクでは使用できない。

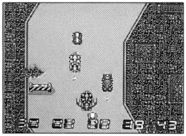


■MISSILE

前後に発射されるミサイル。威力は小さい。

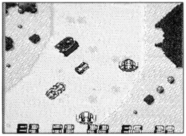
コースバリエーションの紹介

これで君も優勝だな!!



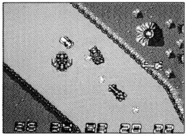
●高速道路

道路の両側は壁になっている。所々に地割れがあって通れなくなっているぞ。



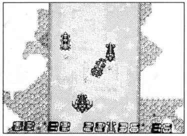
●サバンナ

猛暑のサバンナ地帯を駆け抜ける。



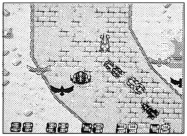
●火山地帯

溶岩が流れる危険いっぱいの火山地帯だ。路面はぬかるみになっているため、スポーツカーはスピードが落ちてしまう。



●ツンドラ地帯

極寒のツンドラ地帯でのレースだ。路面が凍っていて、特にスポーツカーは滑りやすい。



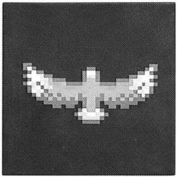
●遺跡

失われた遺跡の中を疾走する。柱や残害がコースに落ちていて、走行の邪魔をするぞ。



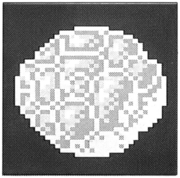
登場キャラクター紹介

「モトローダーII」には、レースを妨害する様々な敵キャラや仕掛が登場します。



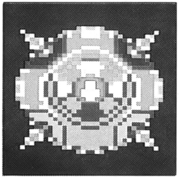
コンドル

旋回しながら飛び卵を落としていく。



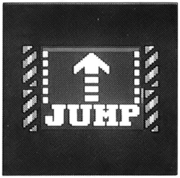
岩石

道を横切り走行の妨害をする。



UFO

画面中央付近まできて爆弾を落とす。

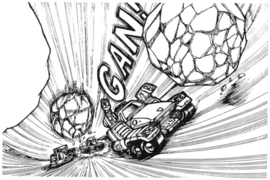


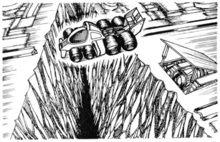
ジャンプ台

コースの切れ目などにあり、通れない所をジャンプできる。

これ以外にも、数多くのキャラクターと仕掛があります。







ゲームのコツ



これで楽勝だね！

スペシャルアイテムを取り逃すな！

レース中に時どき流れてくるアイテムは、無敵やスピードアップなど、プレイヤーの強力な武器となるので取り逃さないようにしよう。

赤	アイテムリペア（装備中のアイテムの使用回数がMAXに戻る）
青	リペア（耐久力がMAXに戻る）
緑	スピードUP（一定時間速度が上がる）
黄	無敵（一定時間ダメージを受けない）
グレー	ダメージ（耐久力が減る。取らないように！）

お邪魔キャラの妨害を見切れ！

レース中は、時どき鳥やUFOなどのお邪魔キャラが飛んで来てレースを妨害する。これらの性質を覚えることも秘訣の一つだ。

ちょっとだけ、ターボが使えるぞ

今回は、全ての車体で一定時間だけのターボが使えるんだ。やり方はIIボタンを連打するだけ。ほんのちょっとしか使えないけど、しばらくするとまた使えるようになる。ここぞと思うときに使おう。

各コース・ラウンドデータ!!

各コースは、バラエティに富んだ8ラウンドで構成されている。以下にそのデータを示すので参考にして欲しい。

BEGINNERS

R1：高速
R2：火山
R3：遺跡
R4：ツンドラ
R5：高速
R6：遺跡→ツンドラ
R7：火山→サバンナ
R8：高速→サバンナ

STANDARD

R1：サバンナ→遺跡
R2：ツンドラ→高速
R3：火山→ツンドラ
R4：遺跡→火山→高速
R5：高速→サバンナ→火山→遺跡→ツンドラ
R6：サバンナ→遺跡→ツンドラ
R7：ツンドラ→高速→サバンナ
R8：遺跡→火山→高速

TECHNICAL

R1：火山→サバンナ→遺跡
R2：高速→遺跡→火山
R3：ツンドラ→火山→高速
R4：サバンナ→高速→ツンドラ
R5：サバンナ→ツンドラ→遺跡→火山→高速
R6：火山→遺跡→高速
R7：ツンドラ→サバンナ→遺跡→火山
R8：ツンドラ→火山→サバンナ→遺跡→高速

SPECIAL

R1：高速→サバンナ→火山→遺跡→ツンドラ
R2：ツンドラ
R3：サバンナ
R4：高速→サバンナ→火山
R5：遺跡→火山→高速→ツンドラ→サバンナ
R6：遺跡→ツンドラ→サバンナ
R7：サバンナ→高速→遺跡→ツンドラ→火山
R8：火山→遺跡→高速→サバンナ→ツンドラ

NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル　TEL.03-3486-6311(代表)
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部(直通)03-3486-6588(受付時間)9時〜18時